Figur	Salvatore Cilagi
Spieler	Panther

Typ	Söldner	Spezialisierung	Langschwert	Grad	6
Herkunft	Küstenstaaten	Glaube		Stand	Mittelschicht

Alter	22	Gestalt	normal	Gewicht	89 kg	Körpergröße	1.88 m (groß)

Beruf	Kapitän	Hand	Rechtshänder	Spezies	Mensch

weitere Merkmale	

St	86	Ko	100	Au	59	Sb	71	KAW	8
Gs	98	In	76	pA	61	Wk	100	Geistesblitz	7
Gw	96(56)	Zt	72	B	22(10)	GG	0	SG	0

pers. Boni für	
Ausdauer	+7
Schaden	+4
Angriff	+2
Abwehr	+2
Zaubern	+1
Geistesmagie	
Körpermagie	+4
Umgebungsmagie	+2

GFP	4951	
KEP	15	
ZEP		
AEP		

Gold	584	
Silber	5	
Kupfer		

Regenerationstage für	√	1 2 3
Heilen von Wunden		
Heilen schw. Wunden		
Allheilung		

LP	17	
AP	49	

Sinne	
Sehen	+8
Hören	+8
Riechen	+8
Schmecken	+8
Tasten	+8
Sechster Sinn	+2

Abenteurer vom 17.10.4456284

Erfolgswerte & PP	
Abwehr	+14
Zaubern	

Resistenzen & PP	
Gift	80
Resistenz	+13
Geistesmagie	+13
Körpermagie	+17
Umgebungsmagie	+15

MAGUS Version: 1.3.3

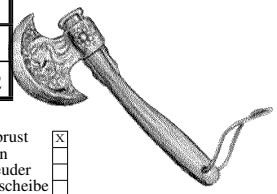
Sprache	Wert	Schrift
Chryseisch	+12	
Moravisch	+6	
Neu-Vallinga	+17	Valianisches Alphabet +5
Ferangah	(+7)	
Ffomorisch	(+2)	
Maralinga	(+7)	
Tuskisch	(+2)	
Vallinga	(+7)	

angeborene und erlernte Fähigkeiten und Waffenfertigkeiten

Fertigkeit	PP	EW
Berserkergang	–	-17
Beidhändiger Kampf		+3
Glücksspiel		+15
Kampf in Schlachtreihe		+15
Kampf in Vollrüstung		+15
Kampf zu Pferd		+16
Klettern		+16
Reiten		+16
Rudern		+12
Schiffsführung		+16
Schwimmen		+16
Schätzen		+10
Seemannsgang		+10
Steuern		+15
Verhören		+10
Zeichensprache		+10
Dolch		+11
großer Schild		+1
kleiner Schild		+4
Langschwert		+13
Schlachtbeil		+5
schwere Armbrust		+10
waffenloser Kampf		+6

Waffe (Reichweite)	Erfolgswert / Schaden	Waffenrang / Abwehrmod.
Raufen	+11 / W6	
Dolch* (1/0)	+14–1 / W6+3	+2 / -2|+2
Dolch	+13–1 / W6+3	+2 / -2|+2
großer Schild	+1 / 0AP	
kleiner Schild	+4 / -1AP	
Langschwert* (1/1)	+16–1 / W6+6	
Langschwert	+15–1 / W6+5	
Schlachtbeil (Einhändig|Beidhändig)	+7–1 / W6+5	-2 / +1|-2
schwere Armbrust 0/30/120/240	+12–1 / 2W6-1	
waffenloser Kampf	+8–1 / W6	+2 / -2|+2

Rüstungsklassen	TR/VR
Schutz vor LP–Verlust	1/5
Abwehr	+16–2
mit Verteidigungswaffe	+17|+20–2



Grundkenntnisse in

Einhandschwert	X	Stichwaffe	X	Armbrust	X
Einhandschlagwaffe		Spießwaffe		Bogen	
Zweihandschwert		Kettenwaffe	X	Schleuder	
Zweihandschlagwaffe	X	Fesselwaffe		Wurfscheibe	
Kampf ohne Waffen	X	Zauberstäbe		Wurfspieß	
Stangenwaffe		Schild	X		
Stielwurfwaffe		Parierwaffe			

Ungelernte Fertigkeiten

Akrobatik	(+8)	Menschenkenntnis	(+3)	Tauchen	(+9)
Balancieren	(+8)	Meucheln	(+0)	Tierkunde	(+0)
Baukunde	(+0)	Naturkunde	(+0)	Trinken	(+10)
Beredsamkeit	(+3)	Pflanzenkunde	(+0)	Verbergen	(+3)
Beschatten	(+3)	Sagenkunde	(+0)	Verführen	(+3)
Betäuben	(+6)	Schleichen	(+3)	Verkleiden	(+5)
Erzählen	(+4)	Schlittenfahren	(+3)	Wagenlenken	(+3)
Fallen entdecken	(+0)	Schlösser öffnen	(+0)	Wahrnehmung	(+2)
Fallenmechanik	(+0)	Seilkunst	(+4)	Werfen	(+6)
Fallenstellen	(+1)	Singen	(+4)	Winden	(+0)
Fangen	(+8)	Springen	(+8)	Zauberkunde	(+0)
Geheimmech. öffnen	(+1)	Spurenlesen	(+0)	Überleben Heimat	(+6)
Geländelauf	(+8)	Stehlen	(+3)		
Kamelreiten	(+5)	Suchen	(+3)		
Kampftaktik	(+5)	Tanzen	(+8)		
Landeskunde (Küstenstaaten)	(+8)	Tarnen	(+3)		

Gedruckt am 28. September 2014